

P1S1S2 - Systèmes de numérations et encodages

Durée approximative : **4h**

Éléments du référentiel adressé : *<spécifier les éléments du référentiel adressé par le cour>*

Conseil : Introduire la notion de base de numération en déconstruisant le fonctionnement de la base 10.

I. Les bases de numérations

Introduire dans l'ordre les bases de numération. Jouer sur les groupes de bits (3 pour l'octal, 4 pour l'hexadécimal)

- [Hardware - Le binaire](#)
- [Hardware - L'octal](#)
- [Hardware - L'hexadécimal](#)

Pour le BTS CIEL, introduire également le binaire réfléchi/ code GRAY

- [Hardware - Binaire réfléchi ou code GRAY](#)
-

II. Les systèmes d'encodage

Parler des différents systèmes d'encodage ainsi que des différents types de données à encoder.

- [Dev&Script - Les systèmes d'encodages](#)

Revision #6

Created 2026-08-12 13:36:46 UTC by Olivier

Updated 2026-09-16 07:03:07 UTC by Olivier